

Action Replay DSi™

Anleitung zur Download-Installation

Einleitung

Je nachdem wo Sie Ihr Action Replay DSi gekauft haben, kann es eine Software-Disc mit dem Code Manager PC-Softwareprogramm und den USB-Treibern enthalten. Sollte Ihr Action Replay DSi die Software-Disc nicht enthalten, müssen Sie die Code Manager PC-Software und USB-Treiber komplett mit dieser Installationsanleitung von Datels Webseite www.codejunkies.com downloaden.

In dieser Anleitung zur Download-Installation erklären wir, wie die Code Manager PC-Software und die erforderlichen Windows-Treiber mithilfe der heruntergeladenen Code Manager PC-Software und USB-Treiber installiert werden.

Systemanforderungen

Um Action Replay Code Manager benutzen zu können, stellen Sie bitte sicher, dass Ihr PC die folgenden Systemmindestanforderungen erfüllt

Systemmindestanforderungen	
Prozessor	1GHz+ Prozessor ist empfohlen
Kommunikation	Internetverbindung (Breitband stark empfohlen) USB-Anschluss (USB 2.0 stark empfohlen)
Betriebssystem	Windows® XP(32/64bit), Vista(32/64bit)
Speicher	256Mb RAM
Installationsgröße	10MB freier Festplattenplatz zur Programminstallation plus zusätzlicher Festplattenplatz zum Speichern von Codes
Monitor	800X600 SVGA oder höher, True Colour

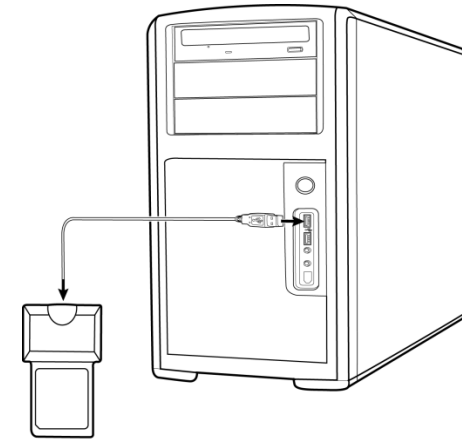
Installation der Software mithilfe des heruntergeladenen Ordners

Zuerst müssen Sie den heruntergeladenen Ordner mit dem Disc-Inhalt extrahieren – doppelklicken Sie dazu die komprimierte Zip-Datei und wählen die Option sie zu extrahieren. Sie können die Dateien an einem Speicherplatz Ihrer Wahl speichern.

Um die Installation zu beginnen, doppelklicken Sie die 'setup.exe' Datei im unkomprimierten Ordner. Folgen Sie den Anleitungen auf dem Bildschirm, um die Software an einem Platz Ihrer Wahl

zu installieren. Danach benötigen Sie den unkomprimierten Ordner, um die USB-Treiber zu installieren, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Finden Sie dann das Programm in Ihrem Startmenü, um es auszuführen.

Action Replay mit Ihrem PC verbinden



Um mit Ihrem Action Replay Modul kommunizieren zu können, muss der PC mit ihm über das mitgelieferte USB-zu-Mini-USB-Kabel verbunden sein. Im Gegensatz zu vorherigen Versionen von Action Replay DS sollte das Modul niemals mit Ihrem DS verbunden sein, wenn Sie es an Ihren PC anschließen. Verbinden Sie das Ende mit dem größeren Anschluss mit einer unbelegten USB-Buchse an Ihrem PC und das andere Ende mit der Mini-USB-Buchse am Action Replay. Wenn Action Replay zum ersten Mal verbunden wird, fordert Windows Sie auf, die Treiber zu installieren.

Die Treiber mithilfe des heruntergeladenen Ordners installieren

Wenn Sie Action Replay mit Ihrem PC verbinden, fordert Windows Sie auf, die USB-Treiber für die neue Hardware zu installieren. Lenken Sie Windows zu dem unkomprimierten, heruntergeladenen Ordner. Falls Windows die erforderlichen Treiber nicht finden kann, müssen Sie die USB-Treiber eventuell manuell installieren.

Zuerst müssen Sie in Windows den Gerätemanager öffnen, der Zugang zu den Optionen ermöglicht, die zur manuellen Installation der Treiber erforderlich sind. Folgen Sie zum Zugang zum Gerätemanager diesen Schritten:

Windows 7 und Windows Vista Benutzer folgen bitte diesen Schritten zum Zugang zum Gerätemanager:

Schritt 1: Öffnen Sie mit dem Start-Button das Startmenü.

Schritt 2: Rechtsklicken Sie auf Computer und wählen Eigenschaften.

Schritt 3: Wählen Sie links auf dem aufgerufenen Bildschirm 'Gerätemanager'. Sie werden jetzt u.U. zur Erlaubnis zum Zugang zum Gerätemanager aufgefordert, wählen Sie zur Bestätigung 'Weiter'.

Windows XP Benutzer folgen bitte diesen Schritten zum Zugang zum Gerätemanager:

Schritt 1: Öffnen Sie mit dem Start-Button das Startmenü.

Schritt 2: Rechtsklicken Sie auf Arbeitsplatz und wählen 'Geräte Manager'.

Schritt 3: Wählen Sie 'Hardware' und dann 'Geräte Manager'.

Wenn Sie nach Befolgen dieser Schritte Zugang zum Gerätemanager haben, sollte – bei mit dem Computer verbundenen Action Replay – das Action Replay unter dem Abschnitt 'Andere Geräte' aufgelistet sein, und zwar als 'DSI AR HW Prog'. Zur manuellen Installation der USB-Treiber folgen Sie bitte diesen Schritten:

Windows 7 und Windows Vista Benutzer folgen bitte diesen Schritten zur Installation der Treiber:

Schritt 1: Doppelklicken Sie das Action Replay DSi Symbol.

Schritt 2: Wählen Sie 'Treiber'.

Schritt 3: Wählen Sie 'Treiber-Update'.

Schritt 4: Wählen Sie 'Den Computer nach der Treiber-Software durchsuchen'.

Schritt 5: Wählen Sie 'Auswahl aus einer Liste von Geräten auf meinem Computer'

Schritt 6: Markieren Sie 'Alle Geräte anzeigen'.

Schritt 7: Wählen Sie 'Weiter'.

Schritt 8: Wählen Sie 'Disk gefunden'.

Schritt 9: Wählen Sie 'Suchen'.

Schritt 10: Lenken Sie Windows zu dem unkomprimierten, heruntergeladenen Ordner.

Schritt 11: Markieren Sie die Datei 'dsiarhwprog', wenn Sie ein 32bit Release von Windows benutzen, oder 'dsiarhwprog_x64', wenn Sie ein 64bit Release von Windows benutzen.

Schritt 12: Wählen Sie 'Öffnen'.

Schritt 13: Wählen Sie 'OK'.

Schritt 14: Wählen Sie 'Weiter'.

Schritt 15: Falls eine Aufforderung nach der Bestätigung für die Installation der Treiber/Software erscheint, wählen Sie bitte die entsprechende Schaltfläche zur Bestätigung.

Windows XP Benutzer folgen bitte diesen Schritten zur Installation der Treiber

Schritt 1: Doppelklicken Sie das Action Replay DSi Symbol.

Schritt 2: Wählen Sie 'Treiber'.

Schritt 3: Wählen Sie 'Treiber-Update'.

Schritt 4: Wählen Sie 'Installation von einer Liste oder einem bestimmten Ort (Fortgeschritten)'.

Schritt 5: Wählen Sie 'Nicht suchen, ich wähle den zu installierenden Treiber'.

Schritt 6: Wählen Sie 'Weiter'.

Schritt 7: Markieren Sie 'Alle Geräte anzeigen'.

Schritt 8: Wählen Sie 'Weiter'.

Schritt 9: Wählen Sie 'Disk gefunden'.

Schritt 10: Wählen Sie 'Suchen'.

Schritt 11: Lenken Sie Windows zum unkomprimierten, heruntergeladenen Ordner.

Schritt 12: Markieren Sie die Datei 'dsiarhwprog', wenn Sie ein 32bit Release von Windows benutzen, oder 'dsiarhwprog_x64', wenn Sie ein 64bit Release von Windows benutzen.

Schritt 13: Wählen Sie 'Öffnen'.

Schritt 14: Wählen Sie 'OK'.

Schritt 15: Wählen Sie 'Weiter'.

Schritt 16: Falls eine Aufforderung nach der Bestätigung für die Installation der Treiber/Software erscheint, wählen Sie bitte die entsprechende Schaltfläche zur Bestätigung.

Technischer Support und Kundendienst

Ehe Sie sich mit dem Kundendienst von Datel in Verbindung setzen, stellen Sie bitte sicher, dass sie diese Anleitung vollständig gelesen und verstanden haben.

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie Informationen bezüglich Kaufdatum und Bezugsquelle zur Hand haben.

Datel Kundendienst Europa

Customers Services, Datel Ltd

Stafford Road, Stone, STAFFS. GB – ST15 0DG

GROSSBRITANNIEN

Email: support@datel.co.uk

Web: <http://uk.codejunkies.com/support>

Datel Customer Services USA

ATTN: Customer Services, Datel Design & Development Inc

33 North Garden Avenue, Suite 900, Clearwater, FL 33755

UNITED STATES

Email: support@datel.com

Web: <http://us.codejunkies.com/support>

© 2011 Datel Ltd. *Action Replay DSi* ist ein Warenzeichen von Datel Ltd. DS, DS Lite, DSi und 3DS sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von NINTENDO in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen sind das Eigentum Ihrer jeweiligen Eigentümer. Action Replay DSi ist ein 100% inoffizielles Produkt und ist NICHT von NINTENDO oder anderem Entwickler oder Verleger von Spielen unterstützt, genehmigt oder zugelassen.